HYPER-ENTERTAINMENT MACHINE

THE INFINITE DISTANT PROJECTION SYSTEM
REAL TIME 3-D CG.



大迫力の スペース・ウォーズ

時空を超えると、
そこにはエキサイティングな
刺激と感動が待っている‼

スター

スターブレードの凄さ‼

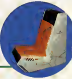
- リアルタイム3-D CGがさらにパワーアップ！
- 無限遠投影システムの採用により、宇宙の壮大なスケールを超リアルに表現。
従来のゲームでは体験できなかった大迫力の臨場感あふれるスペース・バトルが楽しめます。
- 4チャンネル・サラウンドシステム搭載！全身に響きわたるサウンドが、プレイヤーをスターブレードの世界に包み込みます。





レーザーガン

上下左右に動き敵に照準を合わせて、トリガー及びボタンを押すとレーザービームが発射されます。



敵の攻撃を受けた時に激しく震動、スペースバトルをリアルに体験できます。

アクティブ・シート

(画面説明)



シールドメーター 敵の攻撃を受けると減少する。

●レーザーの照準

●現在の飛行距離

●目標地点までの距離

STORY

ある日、連邦政府の星間通信網に突如、銀河系外からの通信が割り込んで来た。
「銀河連邦に警告する。君達は即座に降伏し、我々『帝国』の支配下に入れ。さもなくば、連邦星を破壊する。」
帝国の放った機動惑星「レッドアイ」は自身の持つ対惑星兵器である「ウェイブキャノン」の照準を連邦星に向けつつあった。
連邦政府は、返答を何とか引き延ばすと共に、連邦宇宙軍（UGSF）に危機回避を要請した。
UGSFはレッドアイを破壊すべく、1つの極秘作戦をまとめた。
その名は「オペレーション・スターブレード」。
成功を祈る！

namco

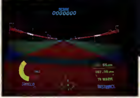
BLADE
ブレード

OPERATIONS VISUAL

驚異の立体映像!!

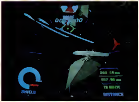
卓越したソフト表現力!!

プレイヤーを震感させる数々のシーン。





スターブレード全機能正常、母船から緊急発進するシーン。



敵の大型戦艦出現。想像以上に激しい宇宙戦となりそうだ。



アステロイドベルトに突入。敵を早期発見し、撃砕せよ！

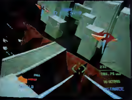


空中プラント出現。砲台、ミサイルランチャーの攻撃に注意して進め。



渓谷地帯での交戦シーン。死角が多く、苦戦を強いられる。

たして、チーム・スターブレードは
利をおさめることができるか!?



高層ビル街。ここでは高速かつ縦横無尽に飛びまわる。

スターブレード

SHIP

DATA

- ■幅 1,100(mm)
- ■奥行 1,905(mm)
- ■高さ 2,100(mm)
- ■重量 350kg
- ■消費電力 260W
- ■電源 AC100V(50/60Hz)
- ■モニターサイズ 25インチ
- ■筐体3分割可能



見ためよりも
ず〜っとコンパクト!!
実証
ウイニングランDX
幅1,600(mm)
スターブレードは
な、なんと
1,100(mm)です。

STARBLADE

HYPER ENTERTAINMENT MACHINE

THE INFINITE DISTANT PROJECTION SYSTEM
REAL TIME 3-D CG.

※仕様は予告なく変更される場合がありますので、予めご了承下さい。

お問い合わせ

「遊び」をクリエイトする——株式会社 ナムコ

本社	〒146	東京都大田区矢口2−1−21	TEL.03(3756)2311(大代)
販売部(東京)	〒146	東京都大田区多摩川2−8−5	TEL.03(3756)2311(大代)
(大阪)	〒564	大阪府吹田市江の木町20−10	TEL.06(338)3511(代)
(福岡)	〒812	福岡県福岡市博多区比恵町20−23	TEL.092(474)5605(代)